**메모리DC와 더블버퍼링** (Double Buffering)

1. Bitmap 준비 : 예) OnTimer( )

현재 화면DC

.CreateCompatibleDC( &dc ) .CreateCompatibleBitmap( &dc )

Bitmap

메모리DC

rmflrl

.SelectObject( ) : 내부버퍼 (멤버변수)

: 가상화면에 그리기 작업

1. Bitmap 출력 : 예) OnDraw( ) .SelectObject( &m\_Bitmap )

메모리DC

rmflrl

.BitBlt( &memDC ) : 고속전송

현재 화면DC